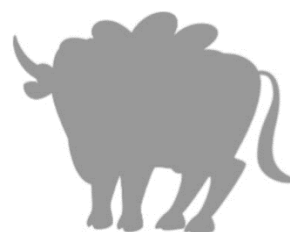


Dopasuj cienie.



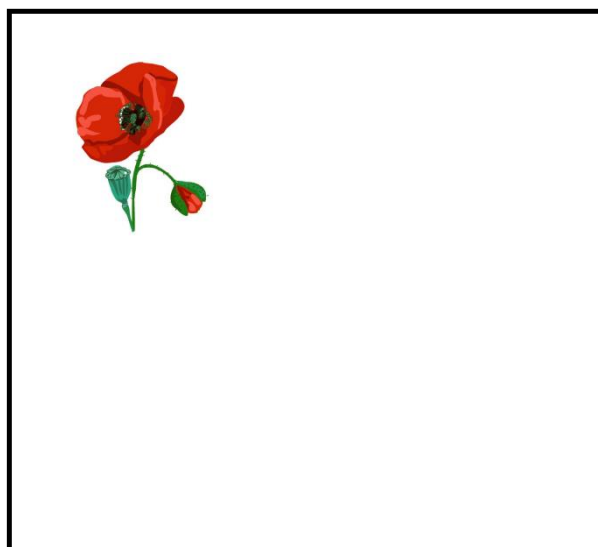
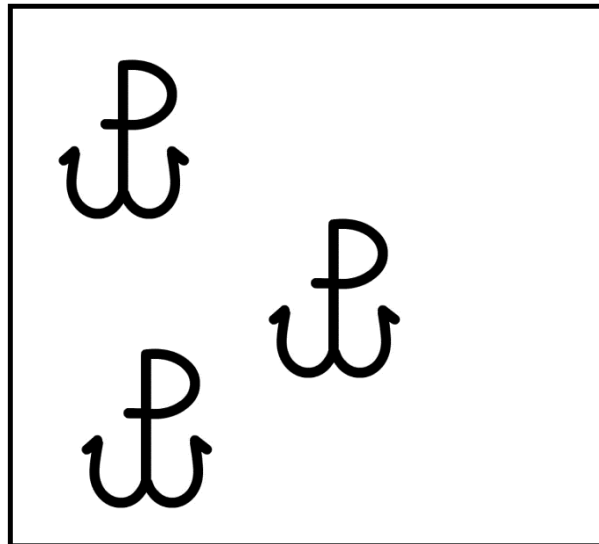
Dopasuj cienie.



Dopasuj obrazki tak, aby utworzyły całość.



Dorysuj w okienkach tyle elementów, by wszędzie
było ich tyle samo.



A&M

Otocz pętlą **niebieską** orły lecące w prawo,
a pętlą **czerveną** orły lecące w lewo.



A&M

Otocz pętlą polskie symbole narodowe.



HYMN POLSKI
Skrytka Dąbrowskiego

Jan Weyss
179-182

I
 Jeszcze Polska nie zginęła,
 Kiedy my żyjemy.
 Co nam obca przemoc wzięła,
 Szablą odbierzemy.

Ref.
 Marsz, marsz, Dąbrowski,
 Z ziemi włoskiej do Polski.
 Za twoim przewodem
 Złączym się z narodem.

II
 Przepędź Wale, przepędź
 Wrocie.
 Będziem Polakami,
 Dał nam przykład Bonaparte,
 Jak zwyciężać mamy.

Ref.
 Marsz, marsz, Dąbrowski,
 Z ziemi włoskiej do Polski.
 Za twoim przewodem
 Złączym się z narodem.

III
 Jak Czarniecki do Poznania
 Po szwedzkim zaborze,
 Dla ojczyzny ratowania
 Wrócił się przez morze.

Ref.
 Marsz, marsz, Dąbrowski,
 Z ziemi włoskiej do Polski.
 Za twoim przewodem
 Złączym się z narodem.

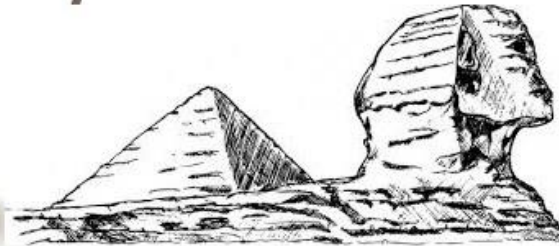
IV
 Już tam ojciec do swej Basi
 Mówi zapłakany -
 Słuchaj, jasno, ponoż kasi
 Bija w tarabany.

Ref.
 Marsz, marsz, Dąbrowski,
 Z ziemi włoskiej do Polski.
 Za swoim przewodem
 Złączym się z narodem.

Jan Weyss



Otocz pętlą rzeczy, które kojarzą się z Polską.



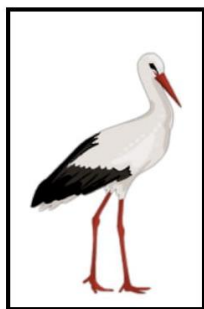
A&M

Otocz pętlą **zieloną** największe godło, a **czerwoną** najmniejsze.



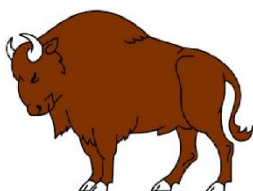
A&M

Otocz podane rzeczy figurą zgodnie ze wzorem.

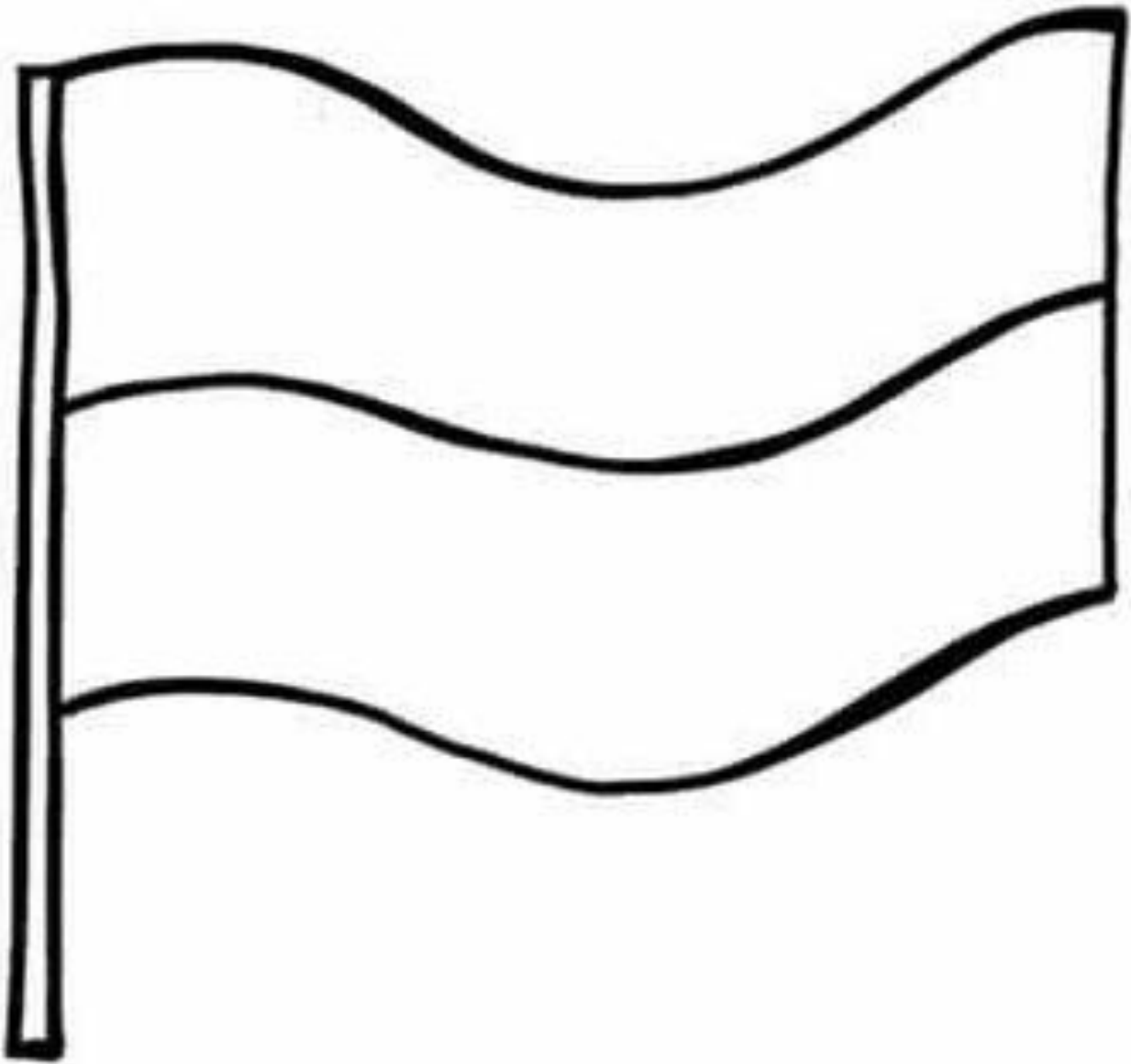


A&M

**Podziel na sylaby nazwy przedmiotów.
Narysuj tyle kresek, ile jest sylab w danej nazwie.**



Pokoloruj flageę.



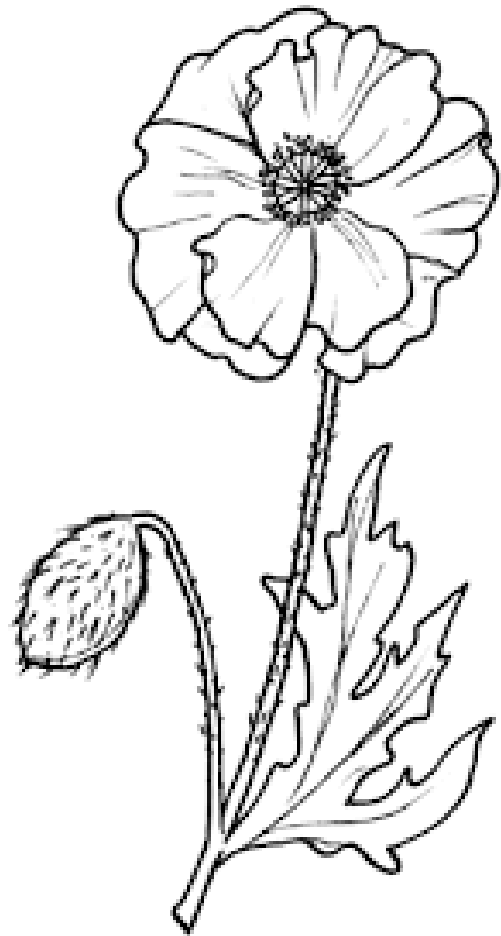
A&M

Pokoloruj godło.



A&M

Pokoloruj największego i najmniejszego maka.



A&M

Pokoloruj pola tych sylab, które tworzą wyrazy pasujące do ilustracji.



KO

TY

LION

NE



FLA

GA

CO

KA

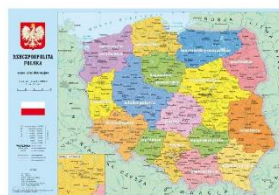


GO

CI

TA

DŁO



MA

TY

PA

GA



KO

WAR

SZA

WA



NE

WA

WEL

TE

Pokoloruj trzecią flagę.

Pokoloruj piątą flagę.

Pokoloruj drugą flagę.

Pokoloruj pierwszą flagę.

Pokoloruj tyle flag, ile wskazuje dana cyfra.

1

3

6

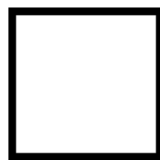
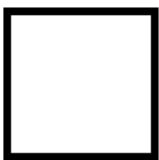
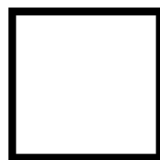
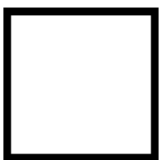
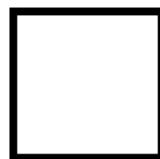
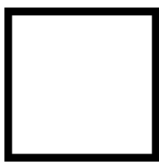
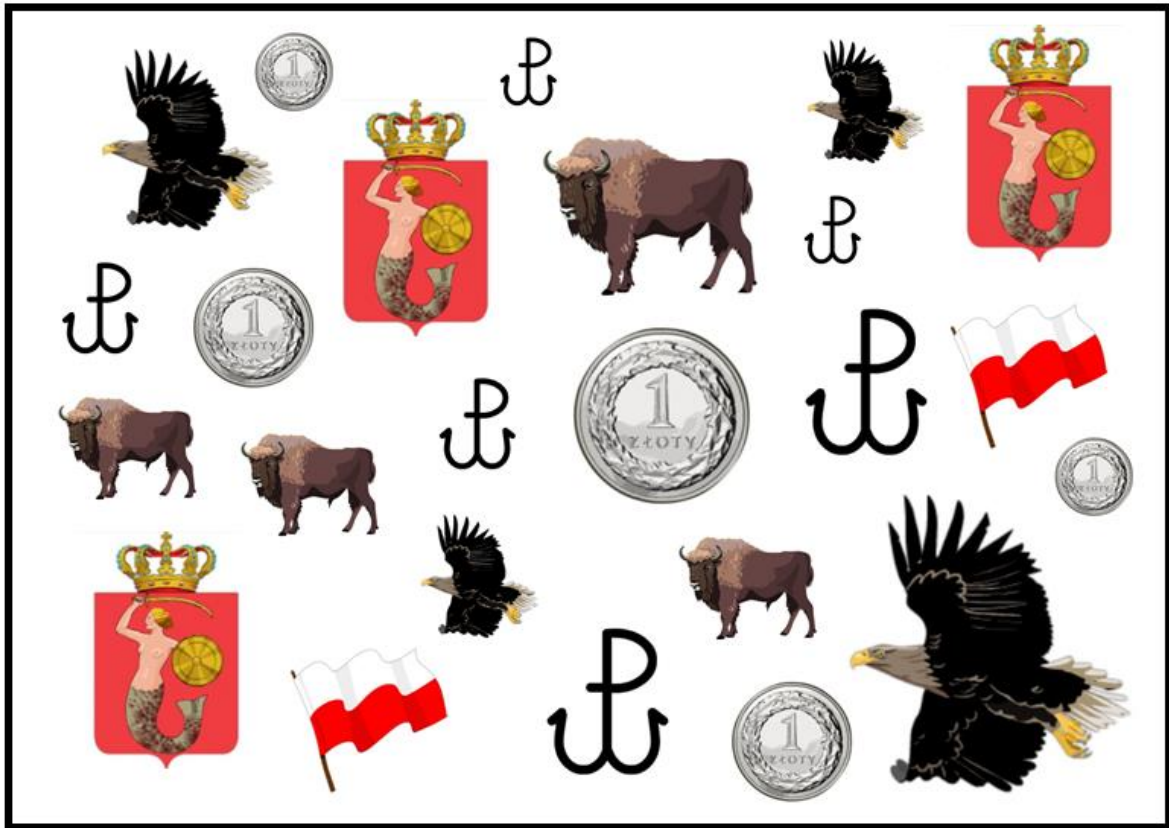
7

5

2

4

Policz elementy i narysuj tyle samo kropek na dole kartki.



A&M

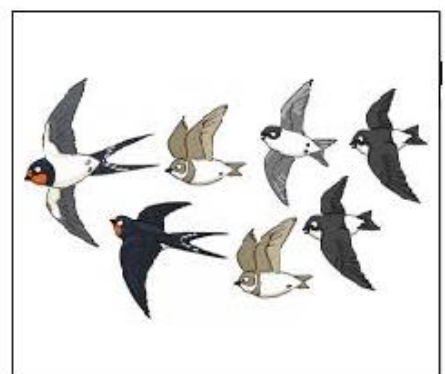
**Policz elementy na obrazkach.
Zamaluj pole z odpowiednią liczbą.**



3 1 2

7 5 6

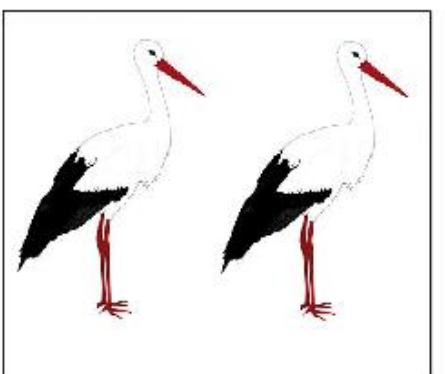
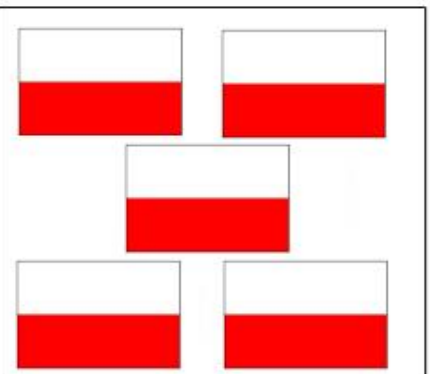
3 2 4



6 4 5

0 1 2

8 7 6

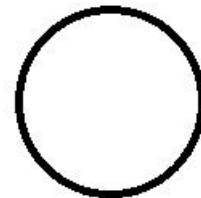
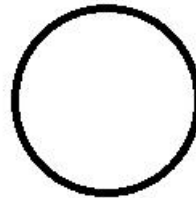
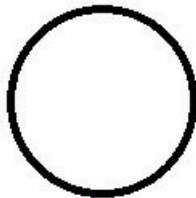
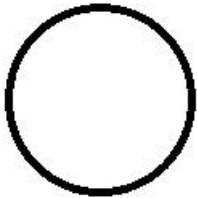


2 5 6

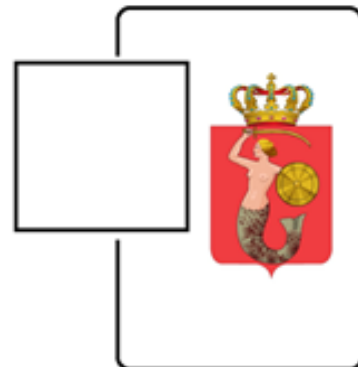
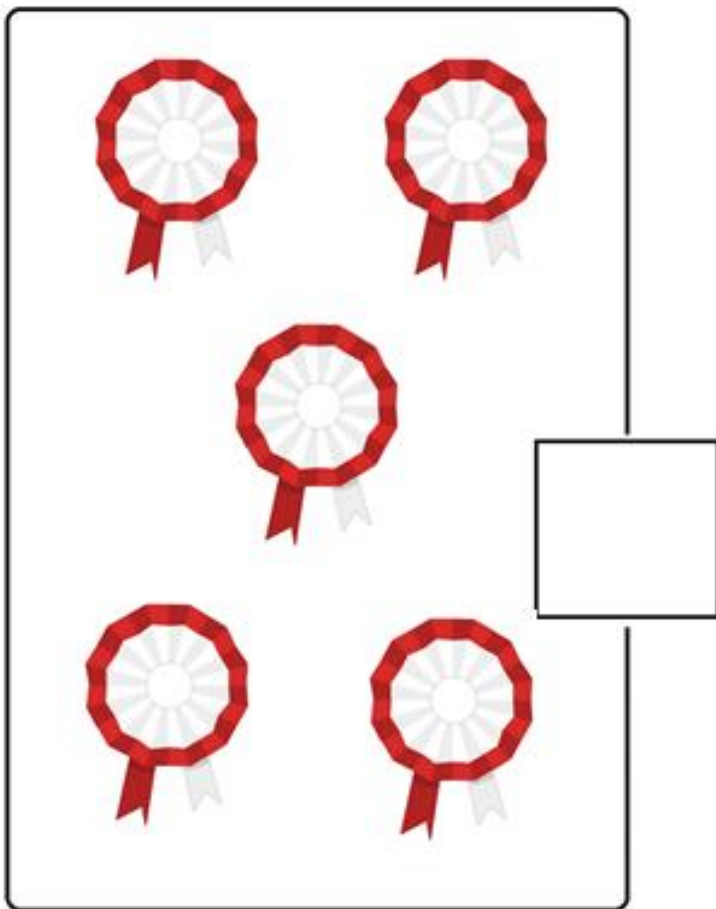
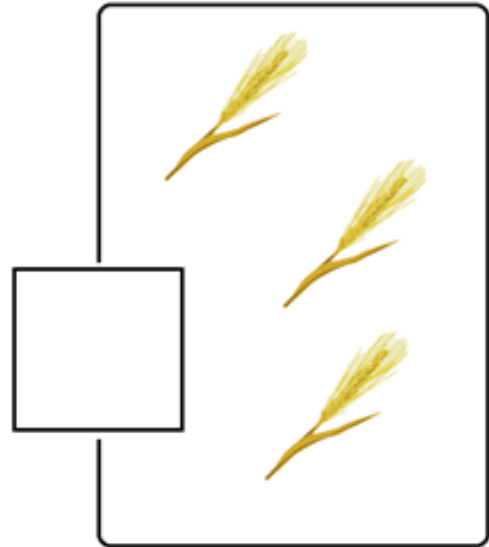
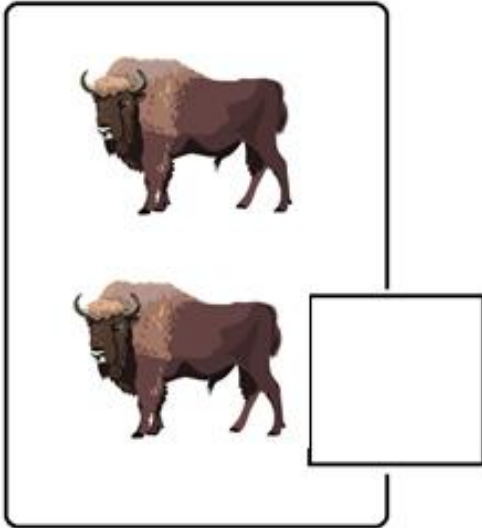
4 2 3

3 2 1

Policz elementy.



**Policz, a następnie w wyznaczonym miejscu narysuj
tyle kresek, ile jest przedmiotów w danym zbiorze.**



Połącz działania z wynikami.

$5-1$

$9-4$

$6-5$

$10-0$

$3-1$

$9-2$

$6-3$

$8-2$

2

3

10

4

5

1

6

7



A&M

Połącz ilustracje z nazwami miast.



WARSZAWA



KRAKÓW



GDAŃSK



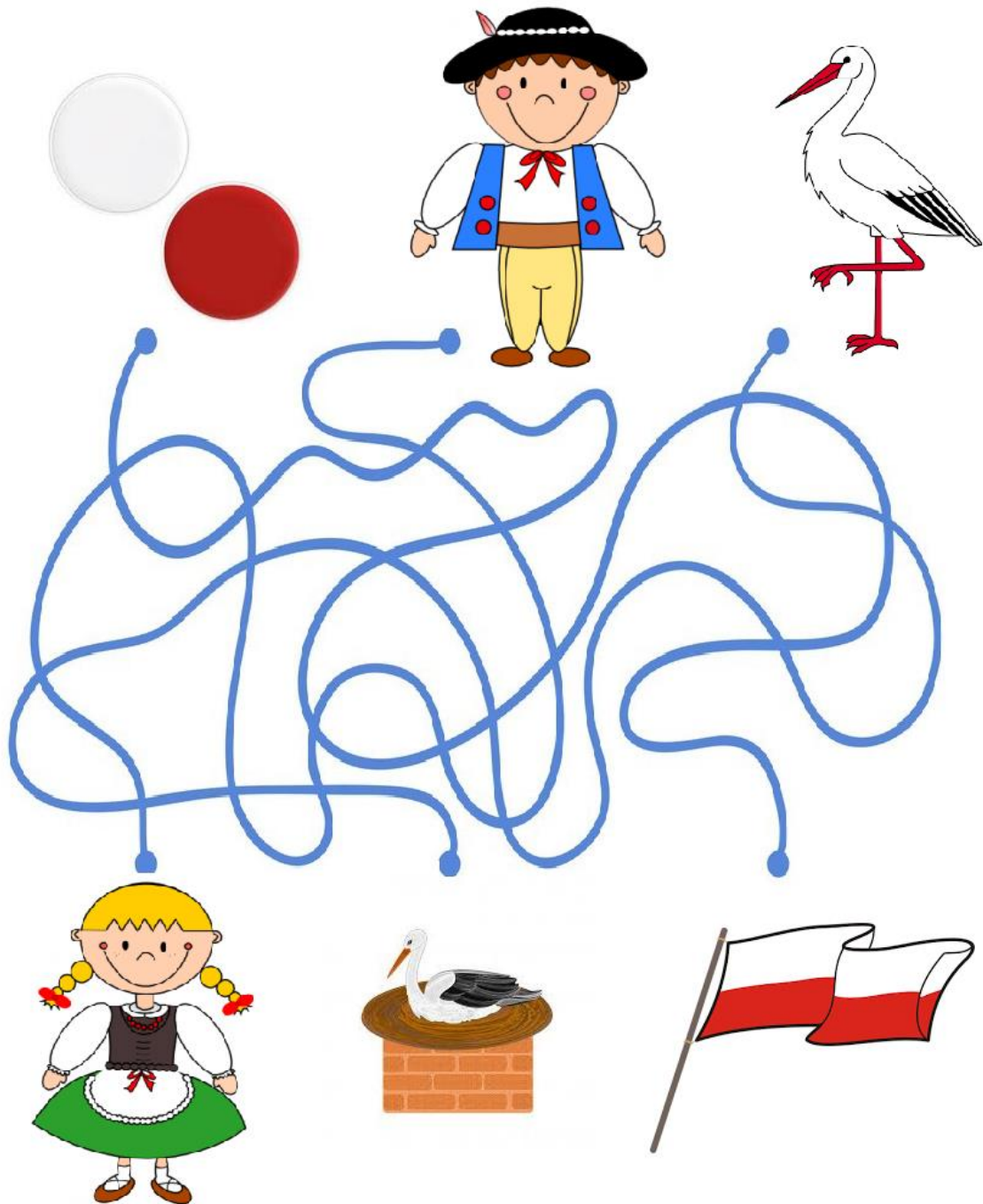
A&M

Połącz małe rzeczy z ich dużymi odpowiednikami.

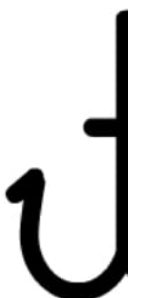


A&M

Połącz w pary.



Połącz ze sobą obrazki tak, aby utworzyły całość.

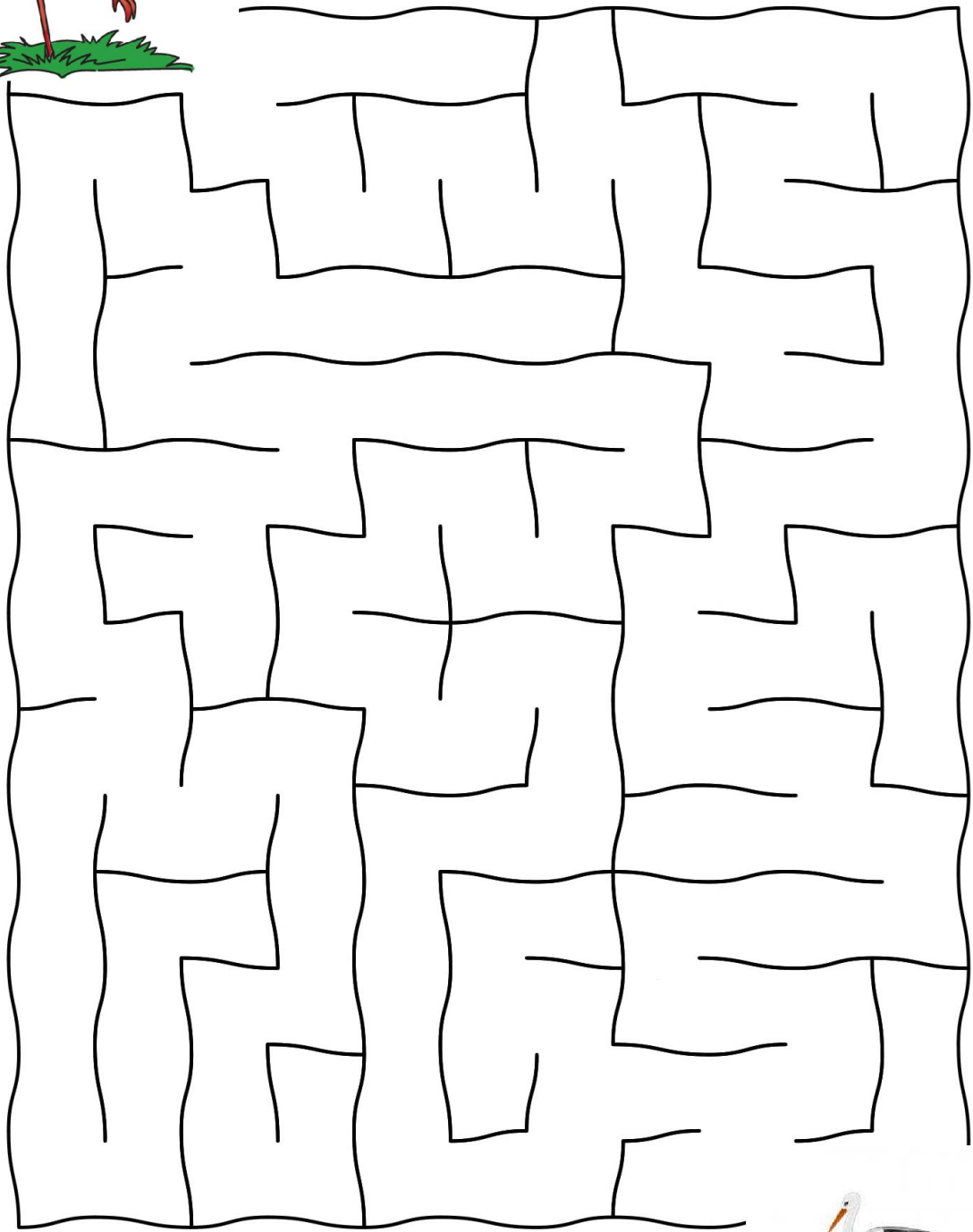


Połącz ze sobą takie same obrazki.



A&M

Pomóż bocianowi znaleźć drogę do gniazda.



A&M

Przepisz litery w odpowiednie kratki prowadząc linie po śladzie,
a poznasz ukryte hasło.



L		<input type="checkbox"/>
A		<input type="checkbox"/>
S		<input type="checkbox"/>
P		<input type="checkbox"/>
O		<input type="checkbox"/>
K		<input type="checkbox"/>

R		<input type="checkbox"/>
A		<input type="checkbox"/>
E		<input type="checkbox"/>
S		<input type="checkbox"/>
Y		<input type="checkbox"/>
N		<input type="checkbox"/>

A&M

Przepisz litery w odpowiednie kratki prowadząc linie po śladzie,
a poznasz ukryte hasło.



A		<input type="text"/>
W		<input type="text"/>
K		<input type="text"/>
K		<input type="text"/>
R		<input type="text"/>
Ó		<input type="text"/>

A		<input type="text"/>
K		<input type="text"/>
Ń		<input type="text"/>
G		<input type="text"/>
D		<input type="text"/>
S		<input type="text"/>

Rozwiąż zaszyfrowane działania.



= 6



= 2



= 4



+



=



-



=



+



=



-



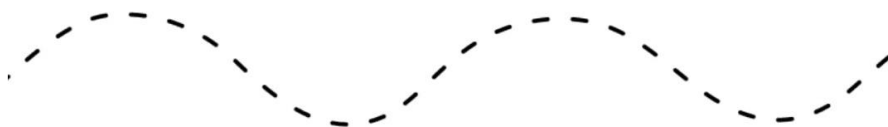
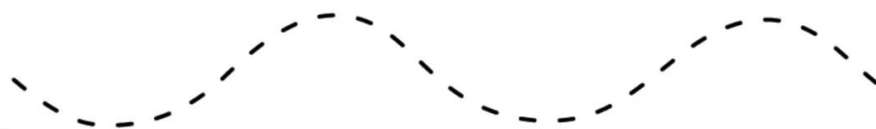
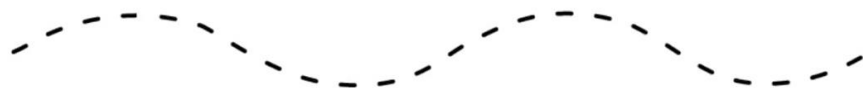
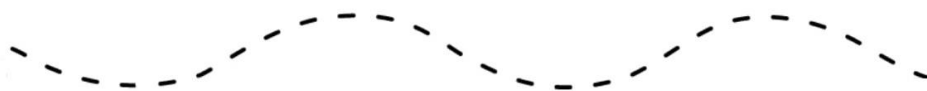
=



Rysuj po śladzie.



Rysuj po śladzie.



Rysuj po śladzie.



Tracing practice for a vertical line. It starts with a solid line and a downward-pointing arrow. This is followed by six dashed lines for tracing. To the right of the dashed lines is an illustration of an eagle in flight, facing left.

Tracing practice for a diagonal line sloping downwards from left to right. It starts with a solid line and a downward-pointing arrow. This is followed by six dashed lines for tracing.

Tracing practice for a diagonal line sloping upwards from left to right. It starts with a solid line and an upward-pointing arrow. This is followed by six dashed lines for tracing.

Tracing practice for an inverted triangle. It starts with a solid line and an upward-pointing arrow. This is followed by five dashed lines for tracing. To the right of the dashed lines is an illustration of an eagle in flight, facing left.

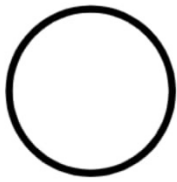
Tracing practice for a horizontal line. It starts with a solid line and a leftward-pointing arrow. This is followed by five dashed lines for tracing.

Rysuj po śladzie.



A&M

Rysuj po śladzie.



Rysuj po śladzie.

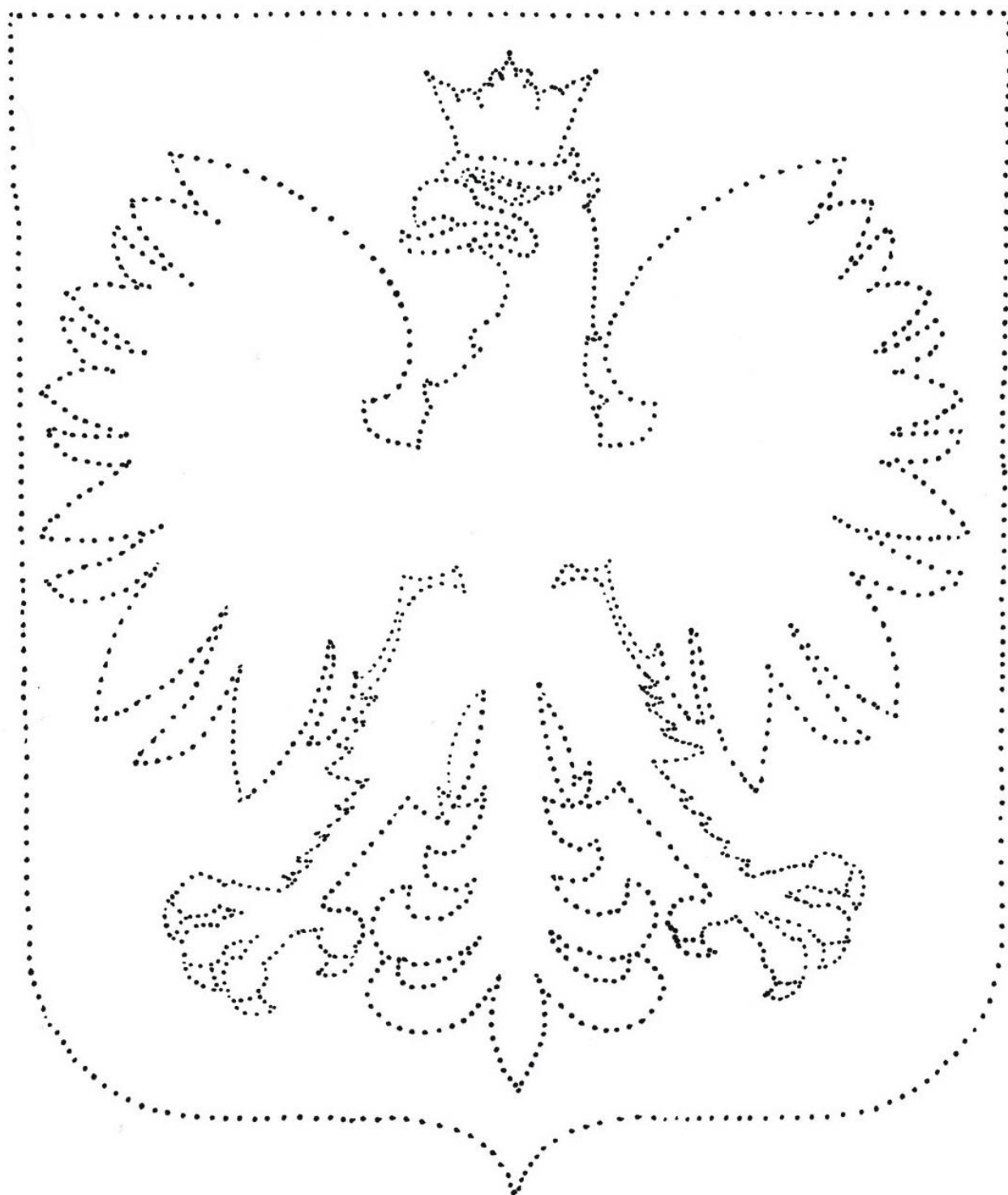


A&M

Rysuj po śladzie.

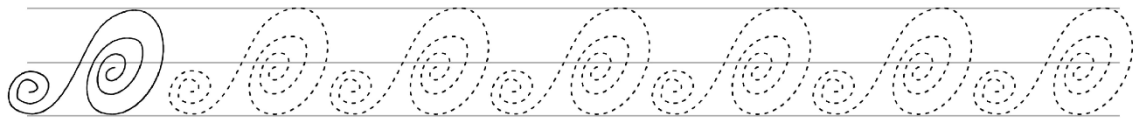
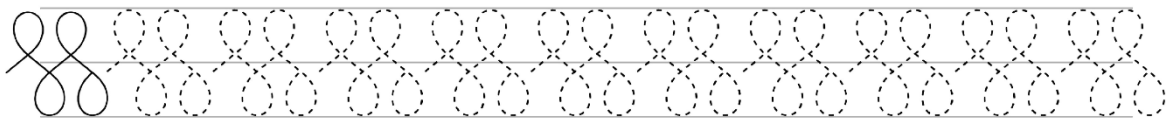
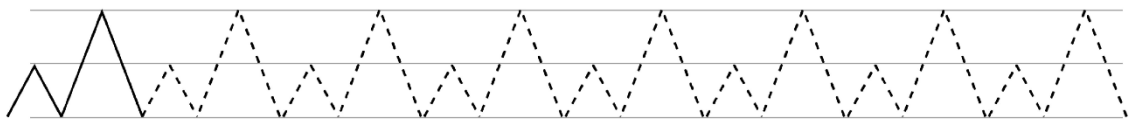
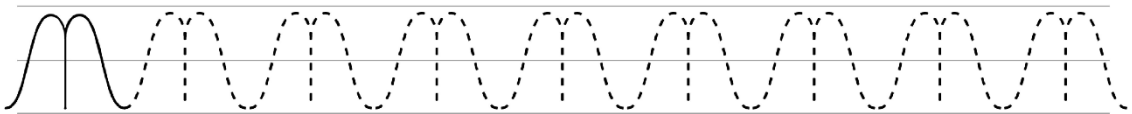
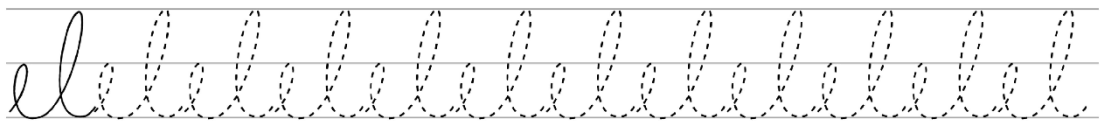
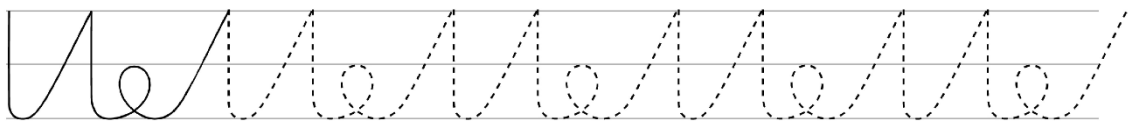
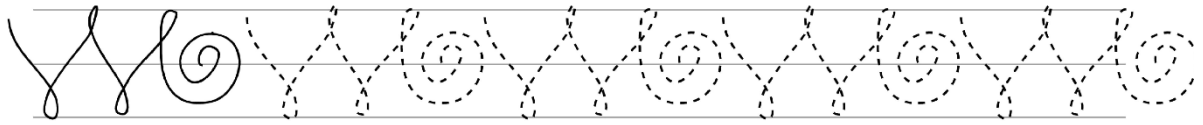


Rysuj po śladzie, a następnie pokoloruj godło.

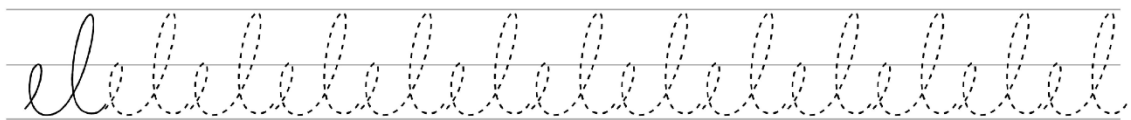
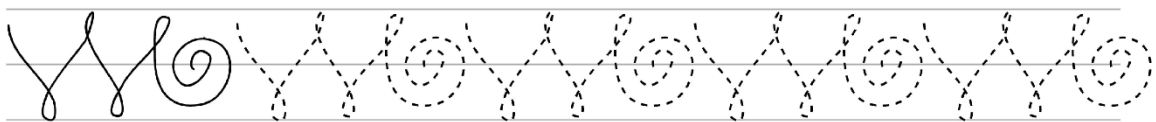
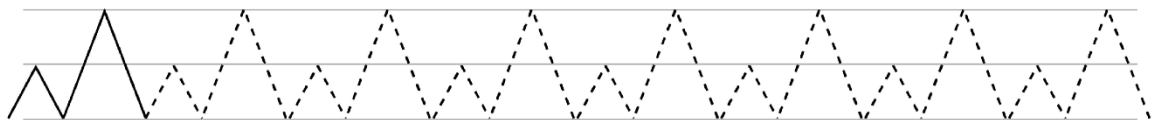
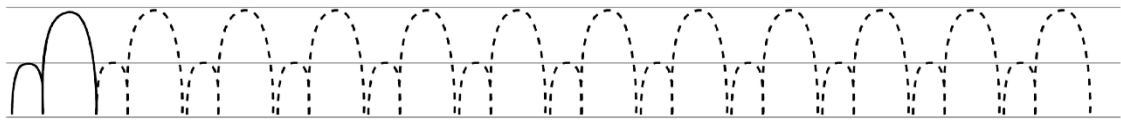
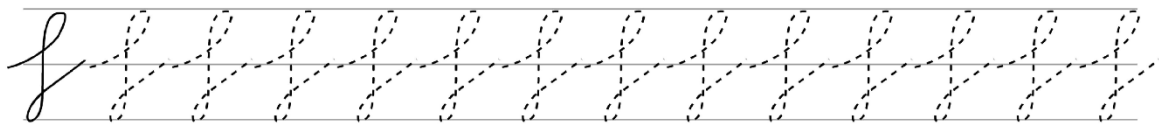
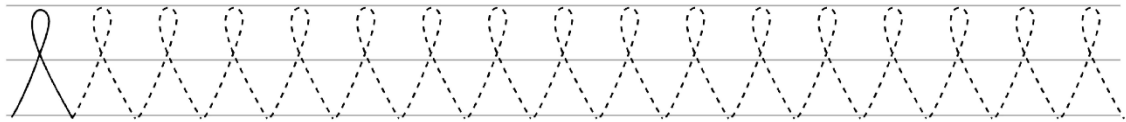
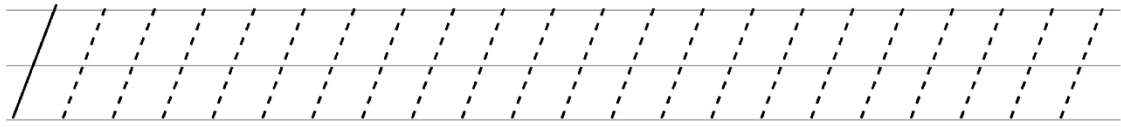


A&M

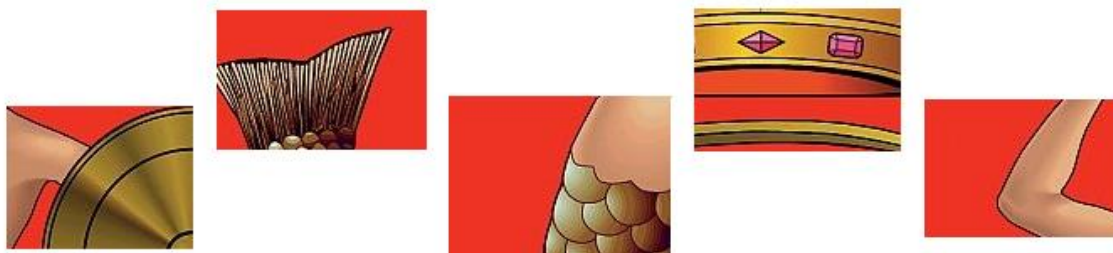
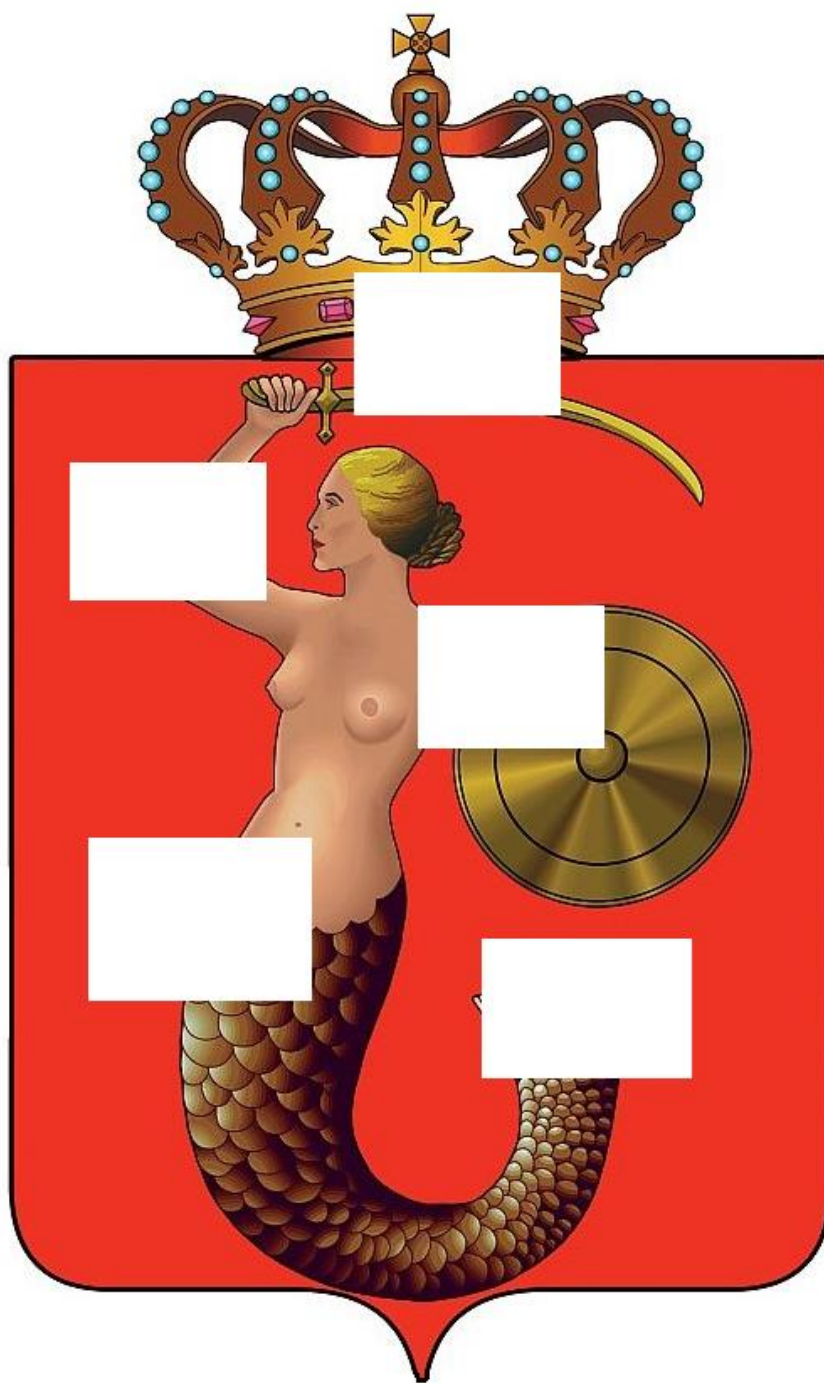
Rysuj szlaczki po śladzie.



Rysuj szlaczki po śladzie.

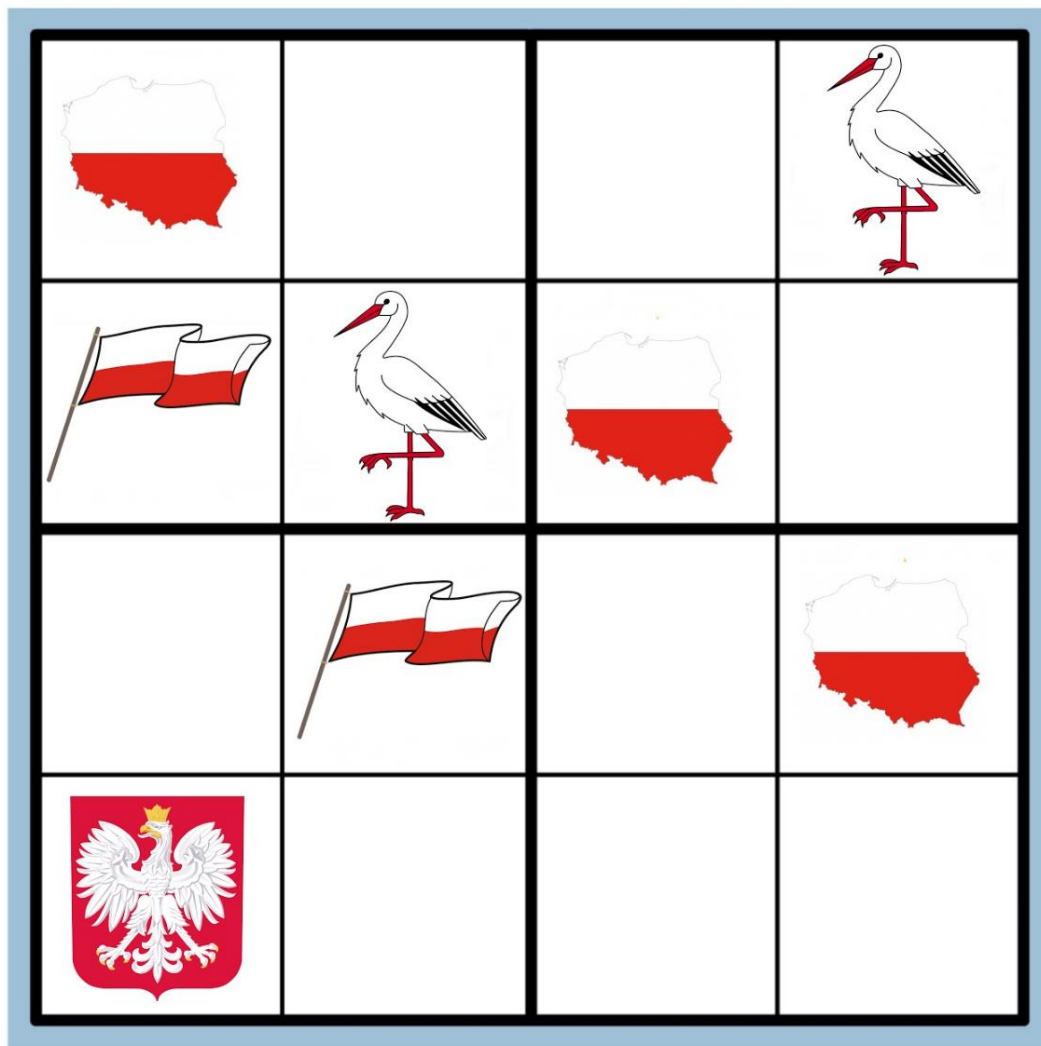


Dopasuj wycięte elementy do reszty ilustracji.

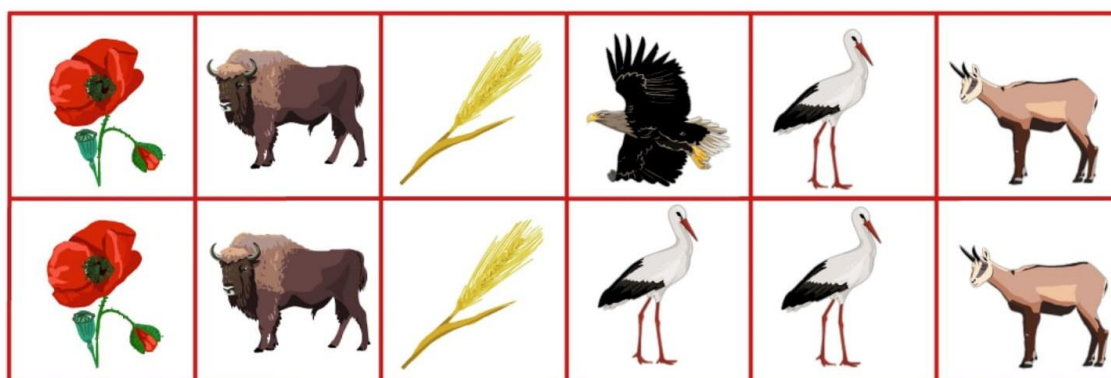
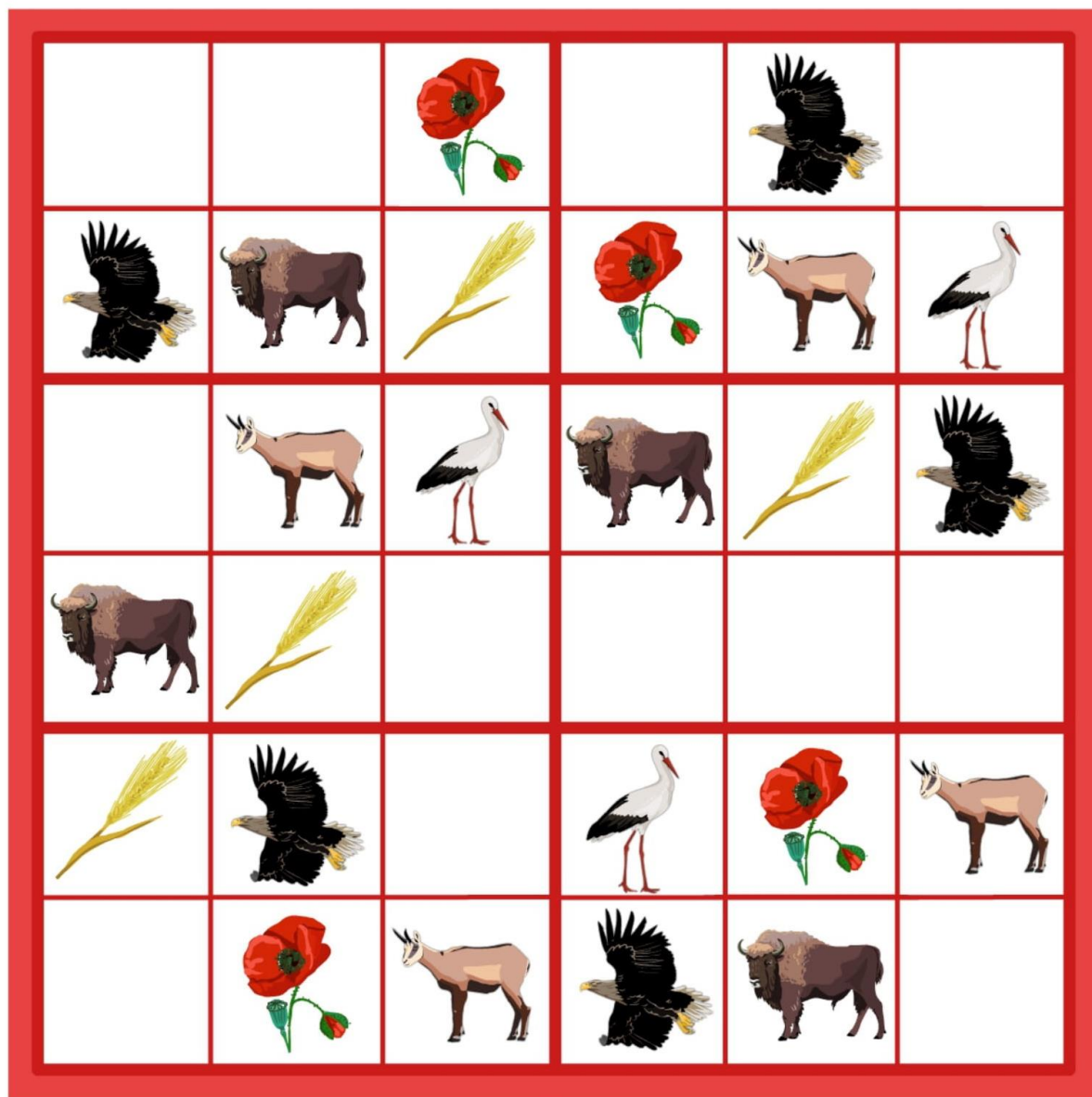


A&M

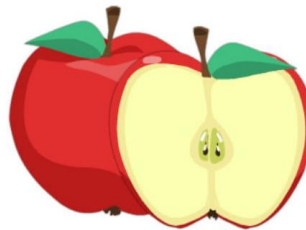
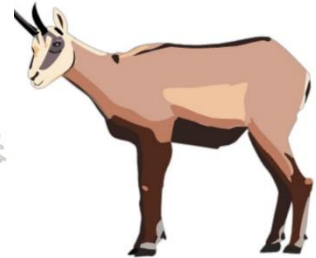
Umieść brakujące obrazki tak, aby nie powtarzały się
w pionie, ani w poziomie.



Umieść brakujące obrazki tak, aby nie powtarzały się
w pionie, ani w poziomie.

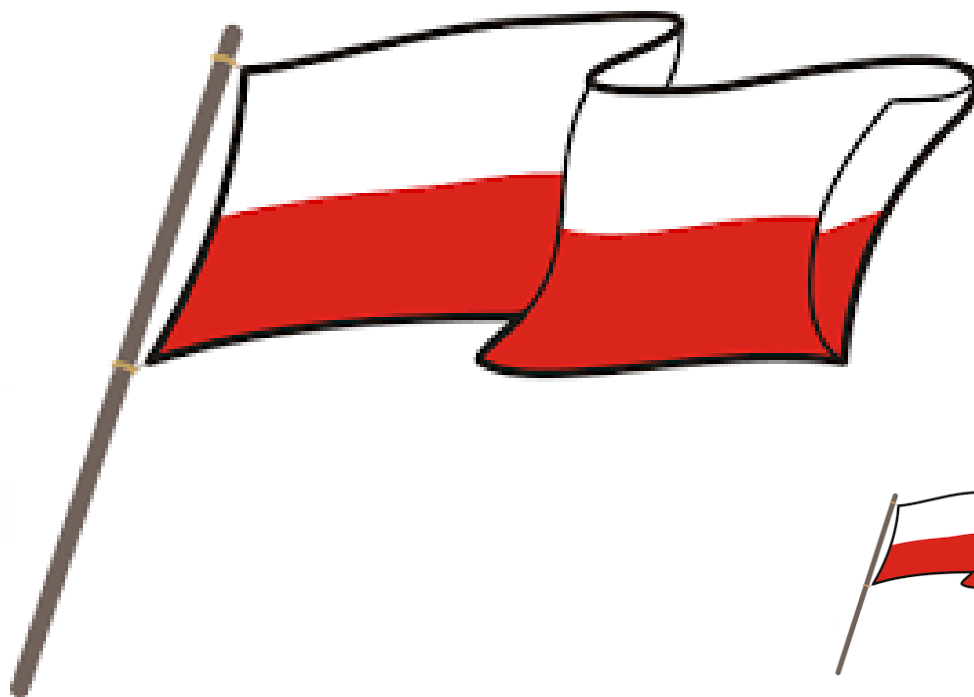


W każdym rzędzie zaznacz rzeczy, które nie pasują do pozostałych. Powiedz, dlaczego nie pasują.

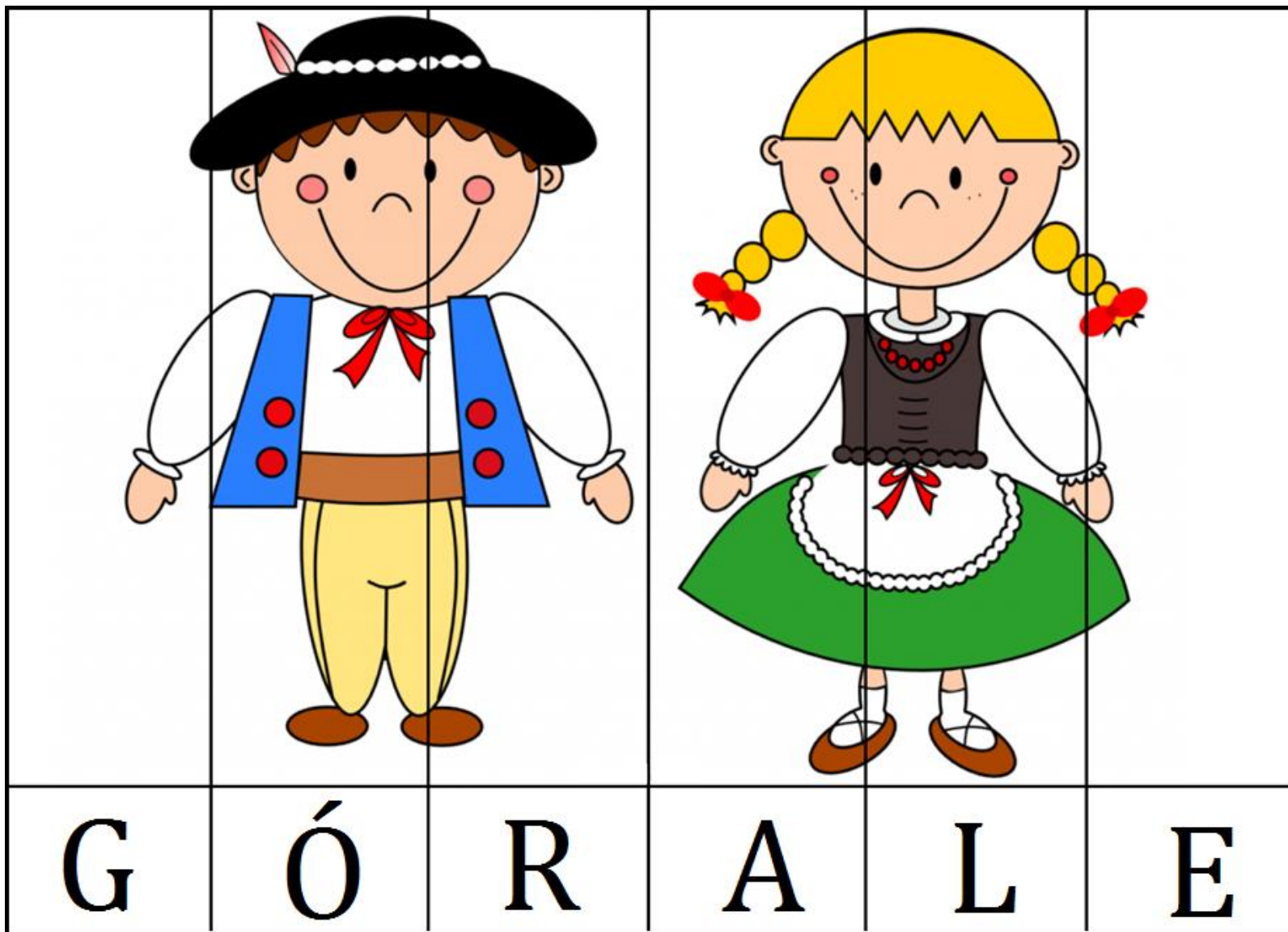


A&M

Wytnij flagi i ułóż je od największej do najmniejszej.



Wytnij i ułóż puzzle.



Wytnij i ułóż puzzle.



K

R

A

K

Ó

W

Wytnij i ułóż puzzle.



S

T

A

D

I

O

N

Wytnij i ułóż puzzle.



W

A

R

S

Z

A

W

A

Wytnij i ułóż puzzle.



W

R

O

C

Ł

A

W

Wytnij i ułóż puzzle.



G

D

A

Ń

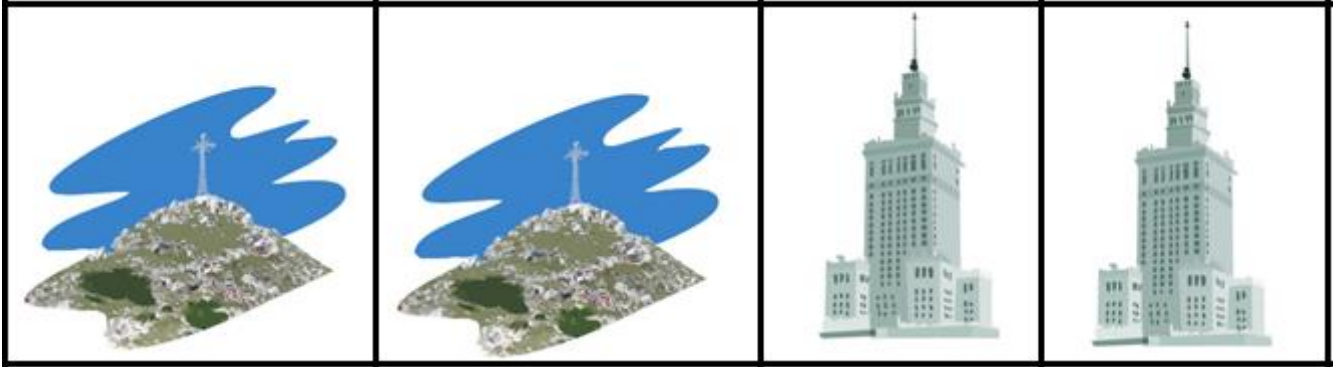
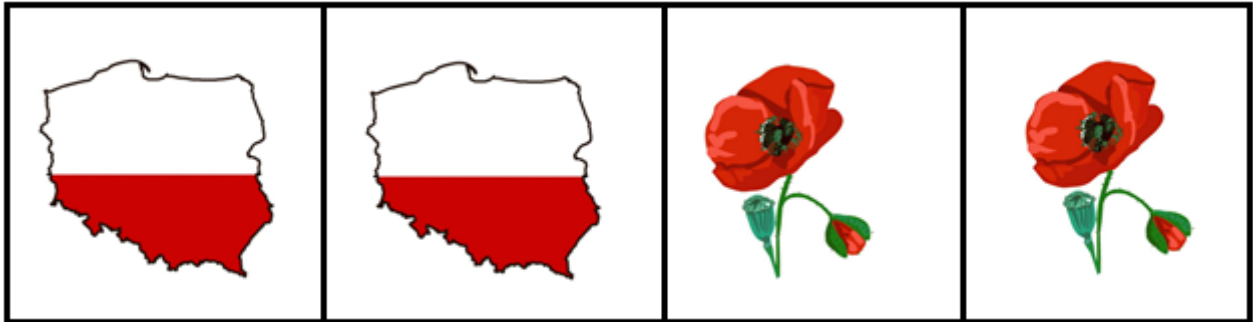
S

K

Wytnij obrazki z drugiej strony i dokończ rytmy.



A&M



A&M

Zamaluj pola z literami, które są potrzebne do napisania wyrazu z ramki.



WARSZAWA

Y	W	F	A	R	I	N
S	Z	A	G	W	J	A



STADION

G	S	V	T	Y	L	P
A	D	Ł	I	O	J	N



WISŁA

T	W	I	Y	R	B	M
E	M	S	T	Ł	T	A

A&M

Zamaluj pola z literami, które są potrzebne do napisania wyrazu z ramki.



FLAGA

Y	O	F	L	A	I	N
M	B	W	G	T	J	A



GODŁO

G	T	R	O	Y	D	W
A	B	Ł	K	A	J	O

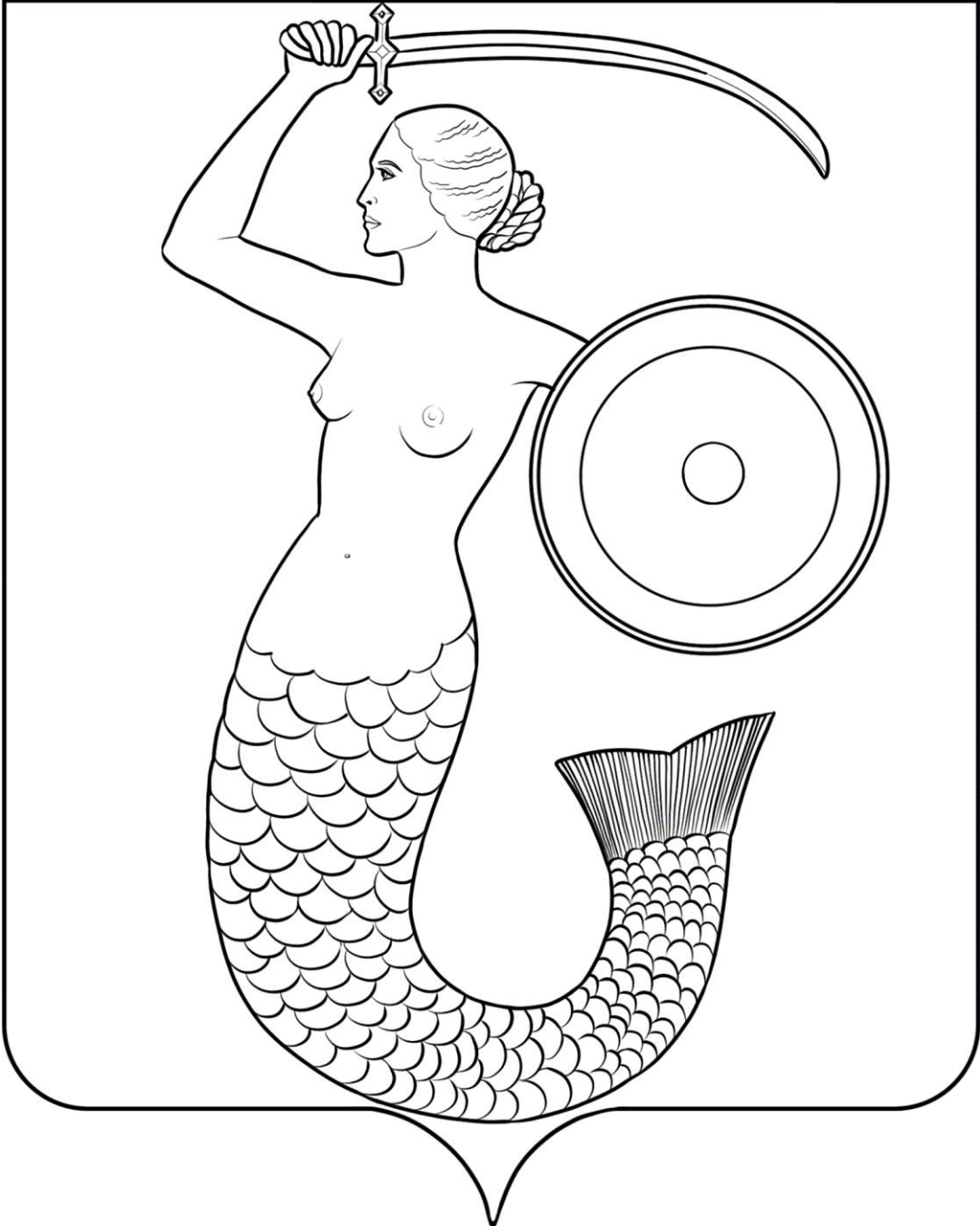


SYRENKA

T	S	O	Y	R	B	M
E	M	N	T	K	T	A

A&M

Pokoloruj herb Warszawy.



A&M